

# Criterios de valoración de aplicaciones

Rúbrica 1-5 alineada con los objetivos del taller: valor, experiencia, demostración, IA útil y límites de riesgo.

Criterio	1 · Inicial	3 · Sólido	5 · Excelente	Puntuación
<b>01 · Problema o momento SURA</b>	Problema genérico o poco conectado con un usuario real.	Dolor claro y usuario identificable.	Necesidad concreta, humana y relevante para el negocio o servicio.	1 2 3 4 5
<b>02 · Uso de información</b>	No identifica información, señal o contexto útil.	Información ficticia o controlada útil y explicada con sentido.	Datos ficticios bien elegidos, verificables y conectados con una decisión de producto.	1 2 3 4 5
<b>03 · IA (opcional)</b>	La IA aparece forzada o decorativa, sin función clara.	No usa IA, o la usa para resumir, recomendar o explicar algo útil.	La IA transforma contexto en aprendizajes accionables, claros y verificables.	1 2 3 4 5
<b>04 · Recorrido de usuario</b>	Flujo incompleto o centrado en la herramienta.	Recorrido entendible: abrir la aplicación → consultar → decidir.	Experiencia simple, clara y diseñada desde la necesidad del usuario.	1 2 3 4 5
<b>05 · Prototipo y demostración</b>	Idea verbal sin ejemplo visible o instrucción concreta.	Demostración mínima con pantalla, instrucción o resultado enseñable.	Demostración clara en 1 minuto, con narrativa y aprendizaje de iteración.	1 2 3 4 5

## Presentación de 3 minutos

1' problema · 1' solución · 1' demostración de la instrucción que mejor funcionó.

## Comentarios positivos

---



---



---

## Idea a mejorar

---



---



---